/ALPSTURMER



3 INSIDER-TIPPS FÜR MEHR PROFITABILITÄT DEINER WERABEANZEIGEN

STATUS QUO DER SPORTBRANCHE

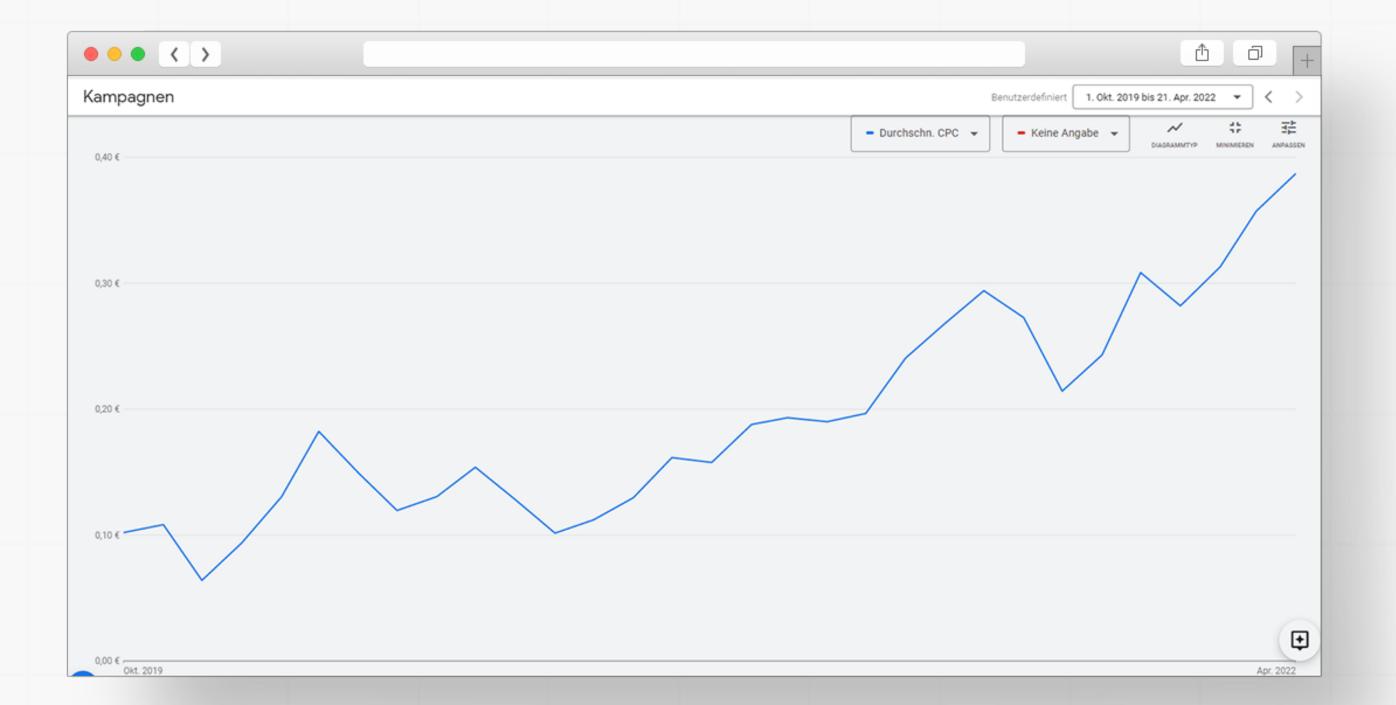
Status Quo der Sportbranche

Mehr Wettbewerb & weniger Nachfrage

mehr Gebote in "Auktionen"

steigende Klickpreise & steigende CPMs

weniger Profitabilität



MALPSTURMER



/ALPSTURMER

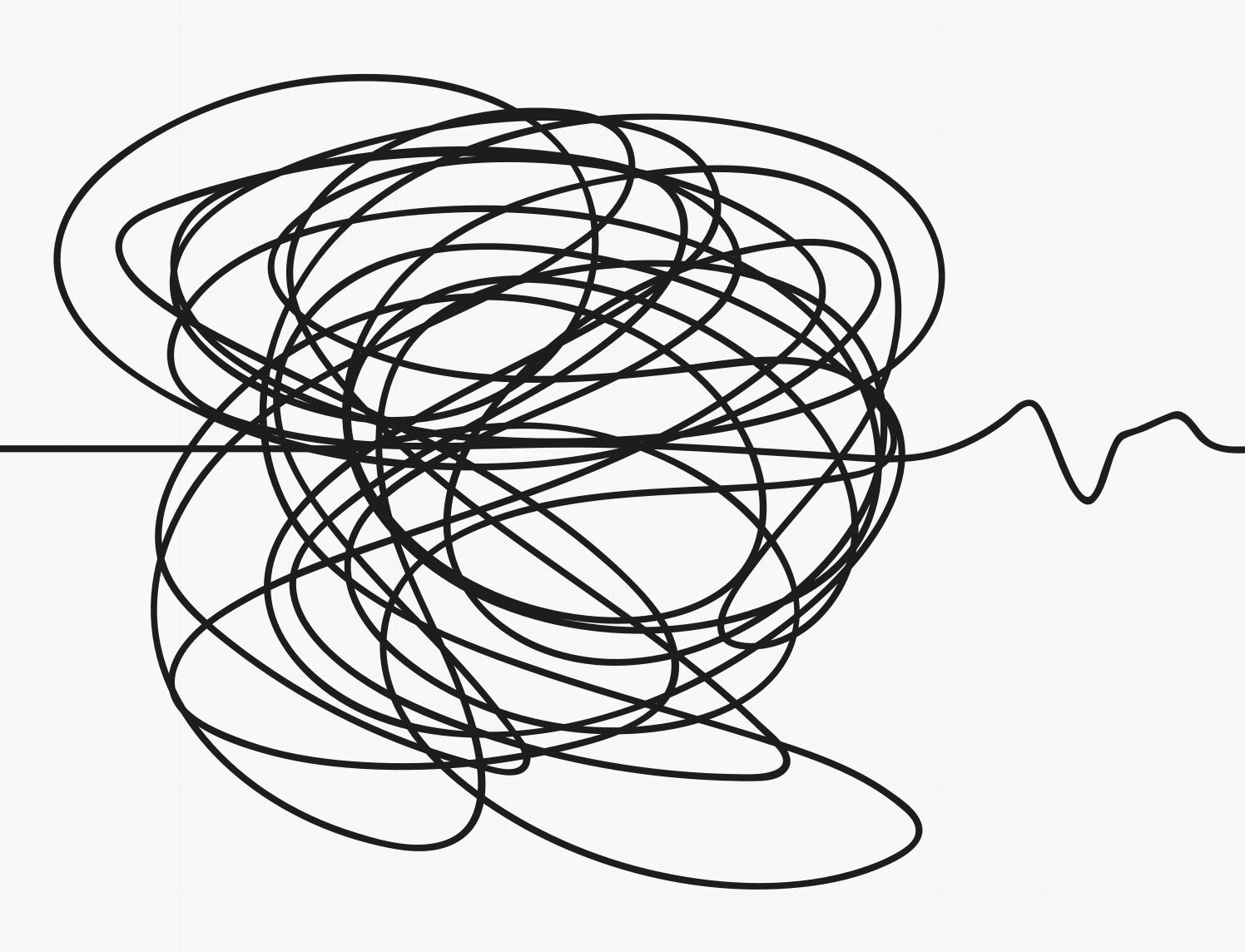


3 INSIDER-TIPPS FÜR MEHR PROFITABILITÄT DEINER WERABEANZEIGEN Creatives

Targeting

Partner-Kampagnen









Kreations Roadmap



Testing Roadmap







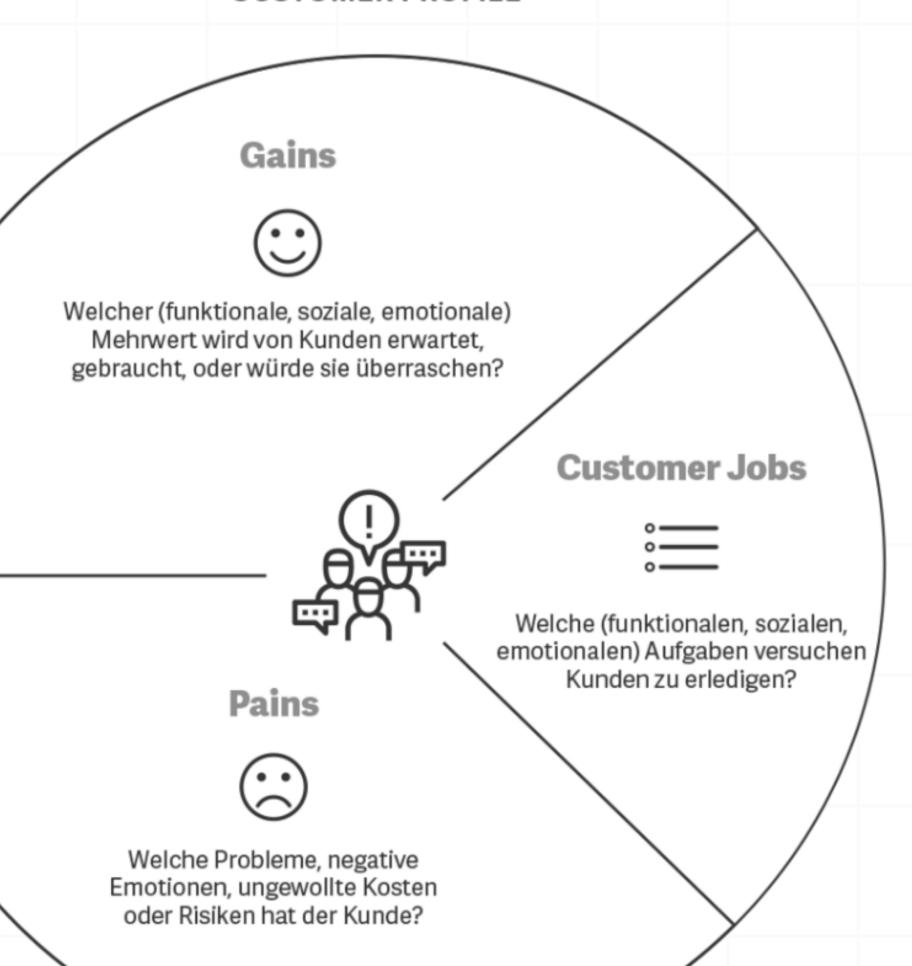




VALUE MAP

Gain Creators Wie erschaffen Produkte/Services einen (funktionalen, sozialen, emotionalen) Mehrwert für Kunden, den sie erwarten, brauchen oder von dem sie überrascht wären? **Products &** Services Auf welches Angebot bezieht sich die Value Proposition? **Pain Relievers** Wie beseitigt das Angebot Probleme, negative Emotionen, ungewollte Kosten oder Risiken für Kunden?

CUSTOMER PROFILE



FALSCH

Das Zelt ist robust.

Das Shirt ist atmungsaktiv.

RICHTIG

Mit dem Zelt bist du bei jedem Unwetter geschützt.

Mit dem Shirt wirst du keinen Schweißfleck mehr haben

FALSCH

Das Zelt ist robust.

Das Shirt ist atmungsaktiv.

RICHTIG

Mit dem Zelt bist du bei jedem Unwetter geschützt.

Mit dem Shirt wirst du keinen Schweißfleck mehr haben

Feature > Benefit









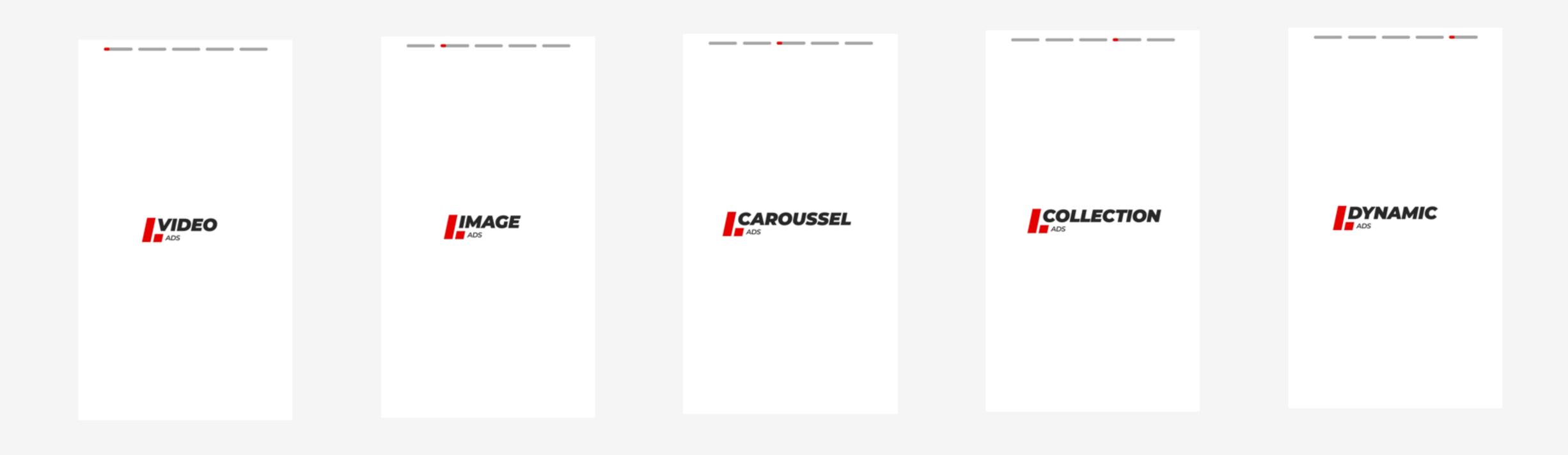


FALSCH

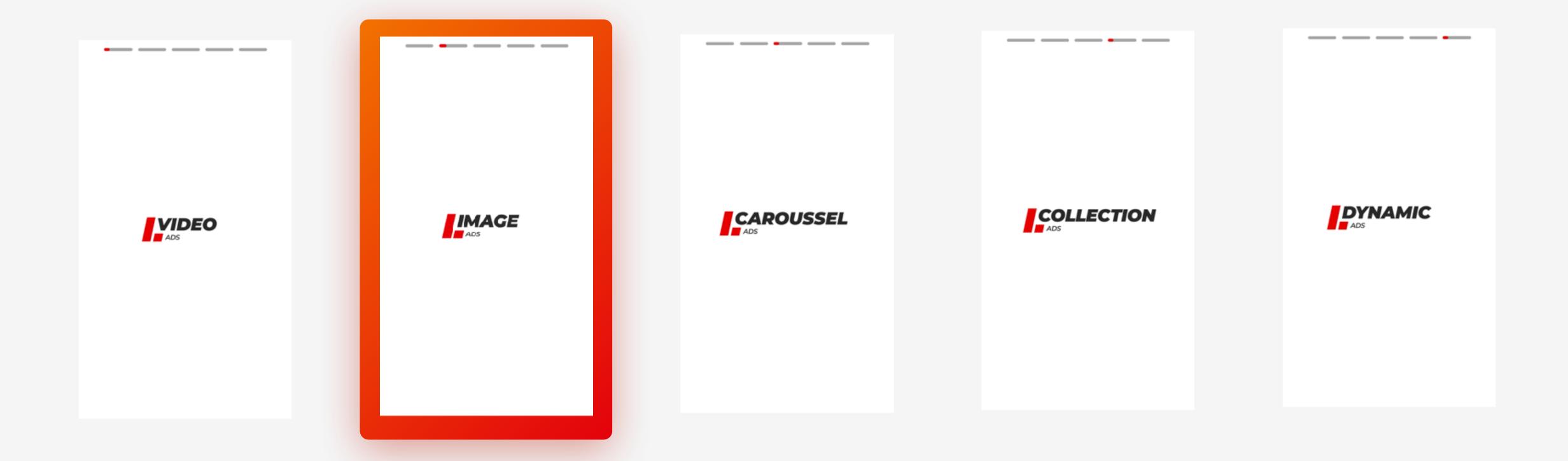
- 1. Welches Format wäre cool?
- 2. Welche Botschaft soll das Creative haben?

RICHTIG

- 1. Welche Botschaft soll das Creative haben
- 2. Über welches Format lässt sich die Botschaft am besten kommunizieren?



BEISPIEL IMAGE ADS









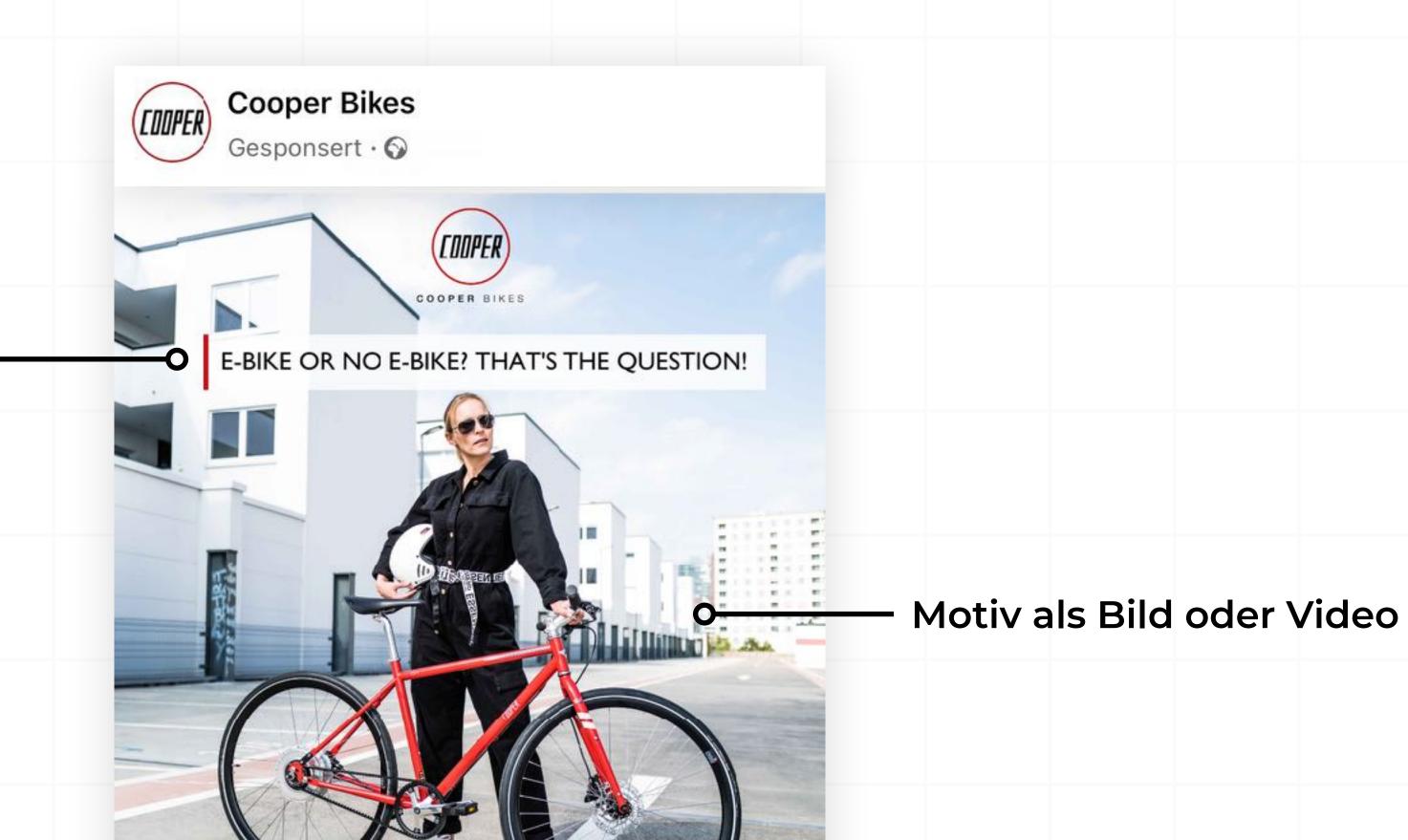






Headline und/oder

Produkt Information



01. CREATVES

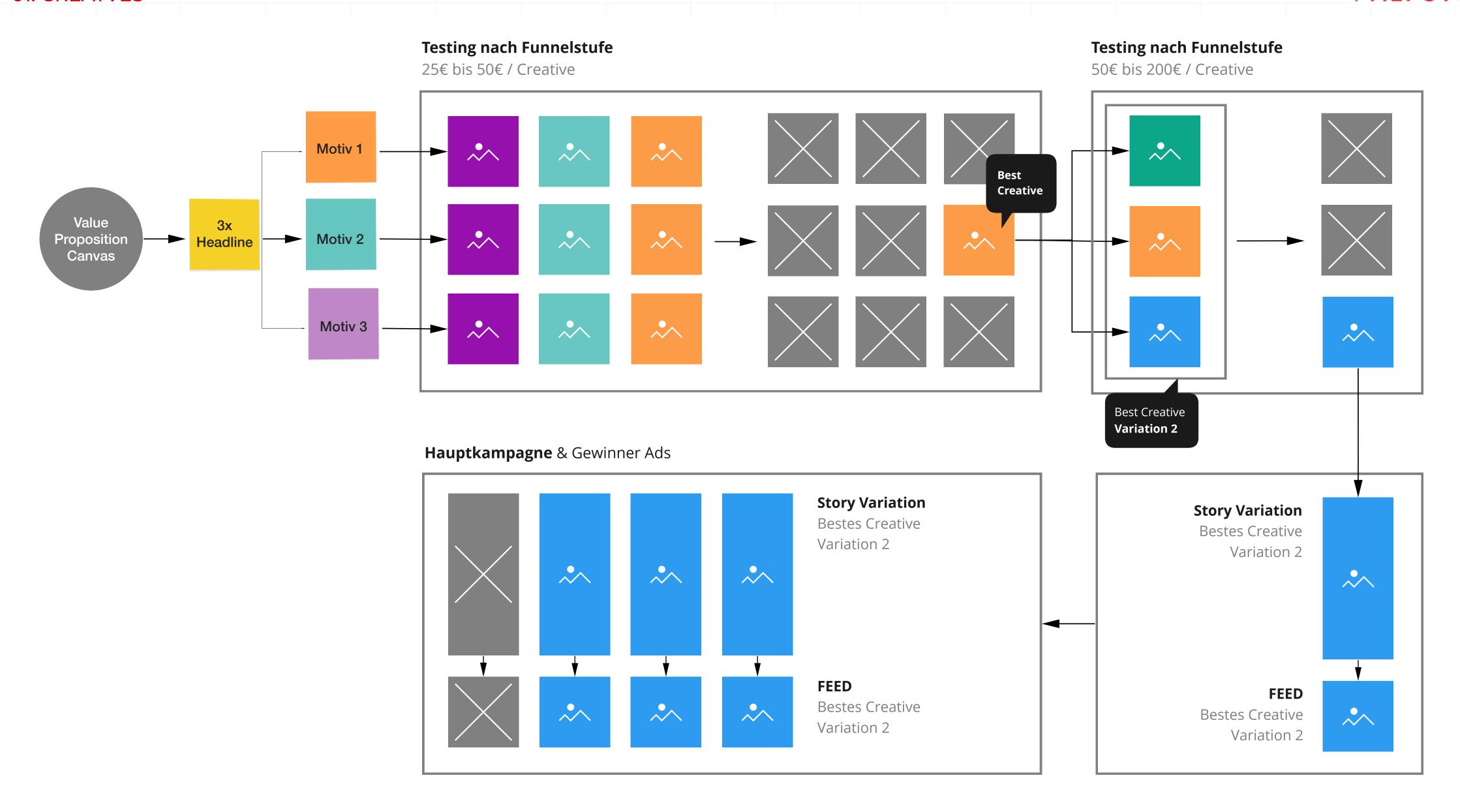
















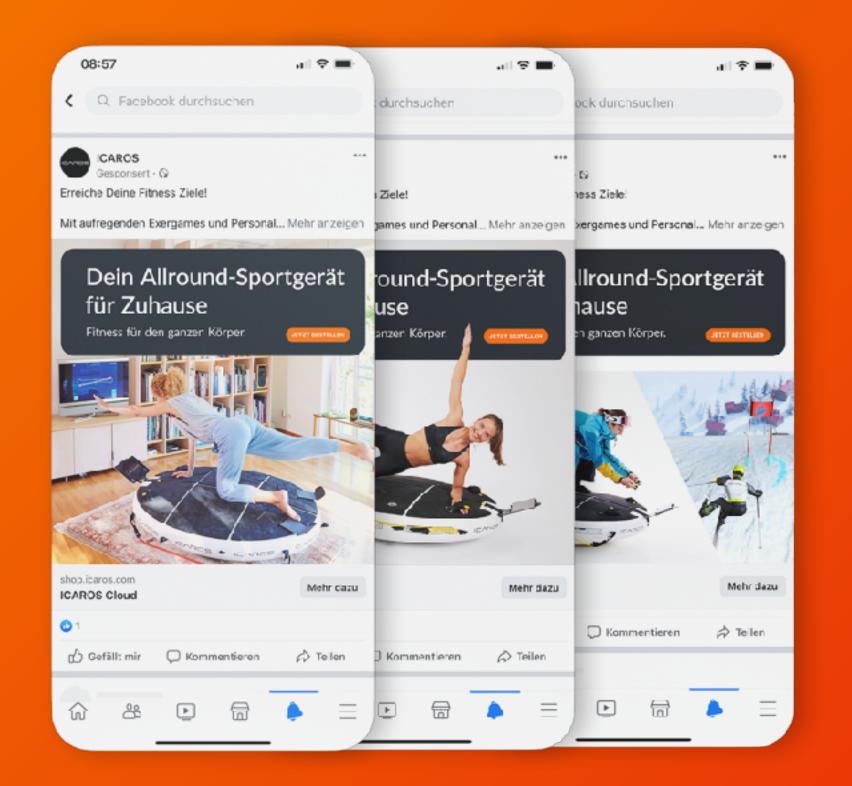




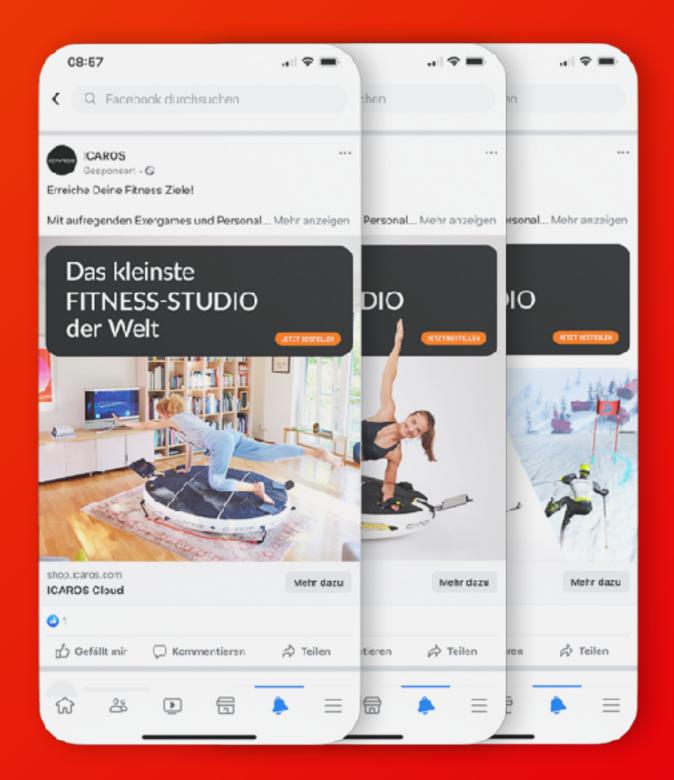


01. CREATVES

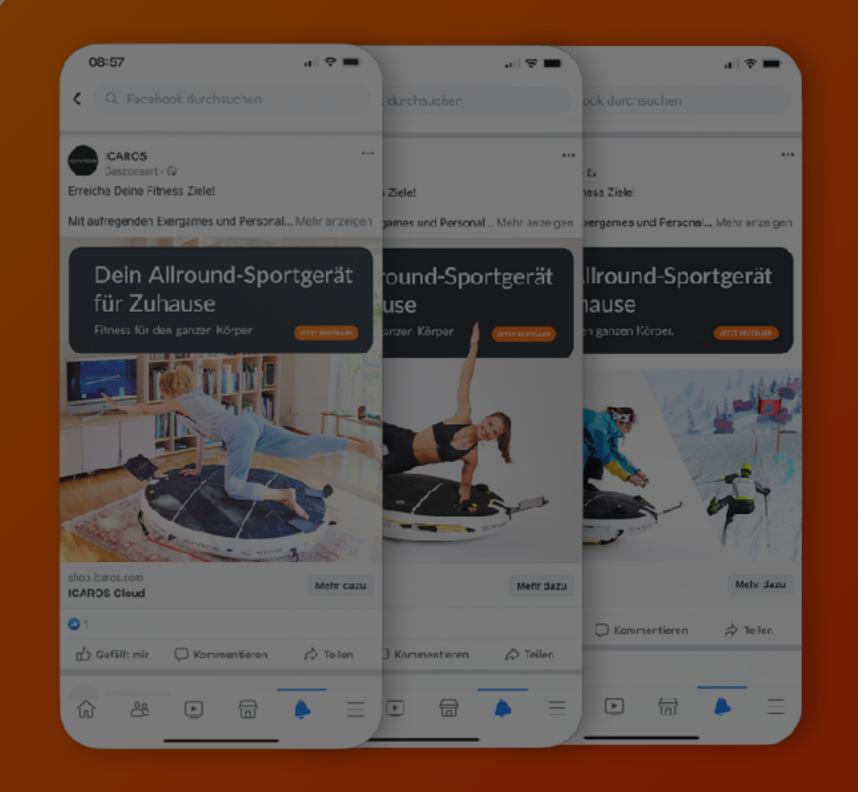
Teststufe 1

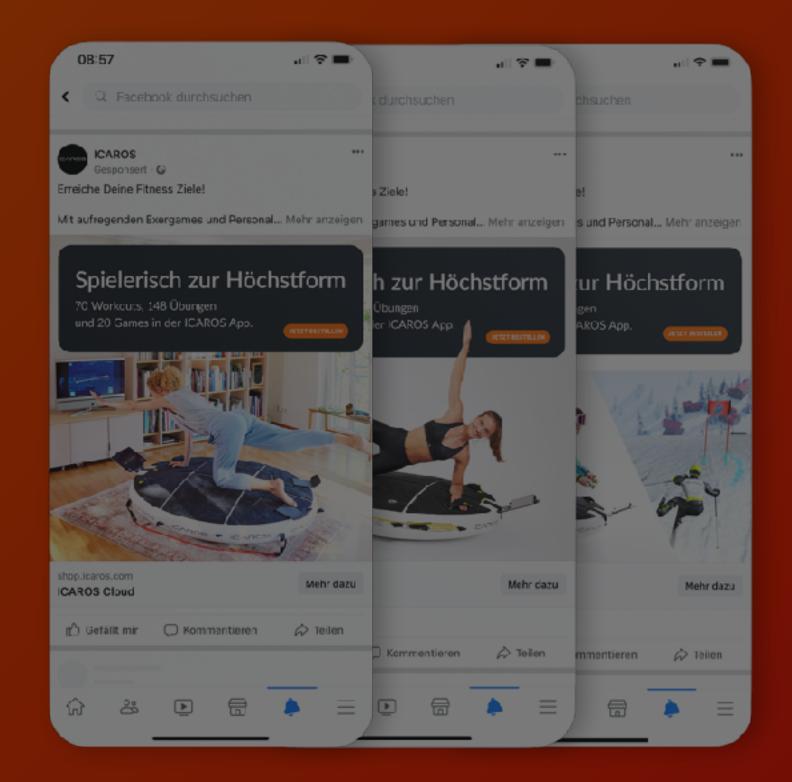


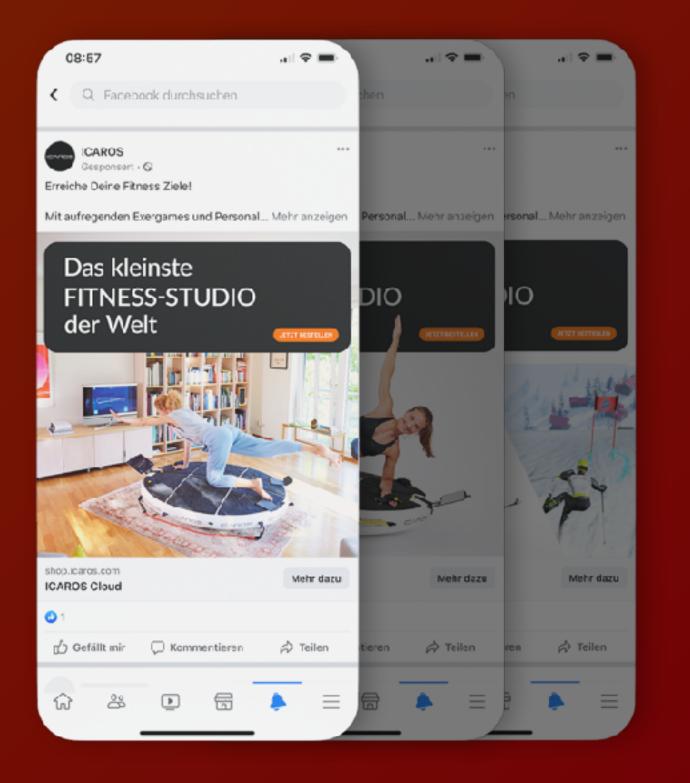




Teststufe 1







01. CREATVES

Teststufe 2











Best Performer vs. Worst Performer

BestPerformer



CTR +370%



WorstPerformer

PRO TIPP:

Learnings aus Social für Google Display Ads nutzen!

Das kleinste Fitness-Studio der Welt

Ganzkörpertraining mit Games und professionellen Kursen in der ICAROS App.

JETZT BESTELLEN



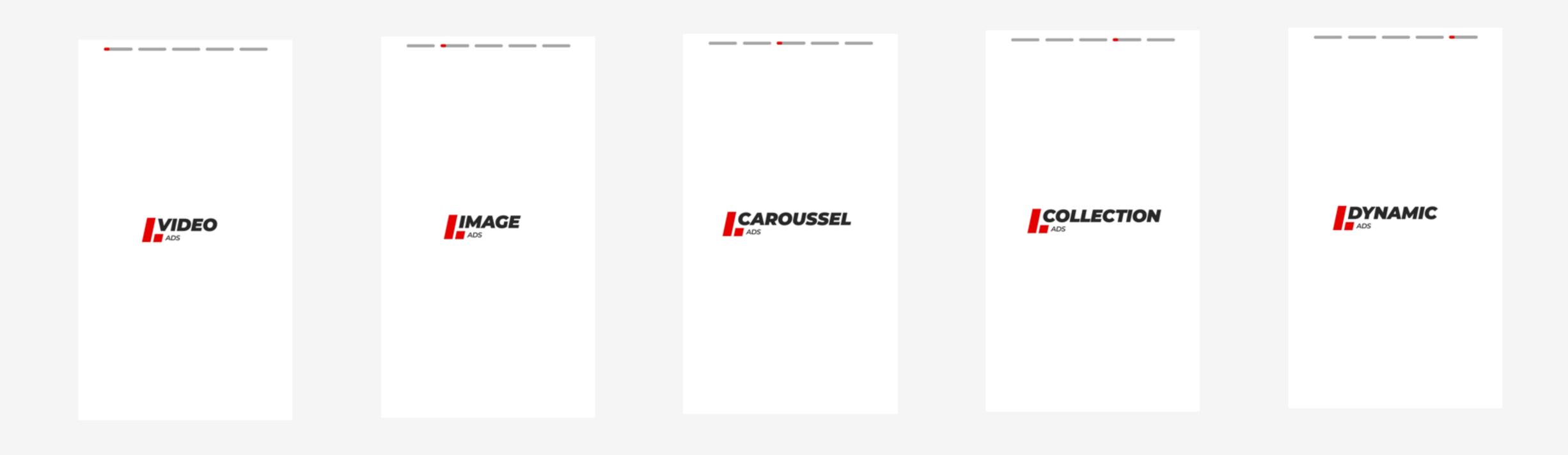


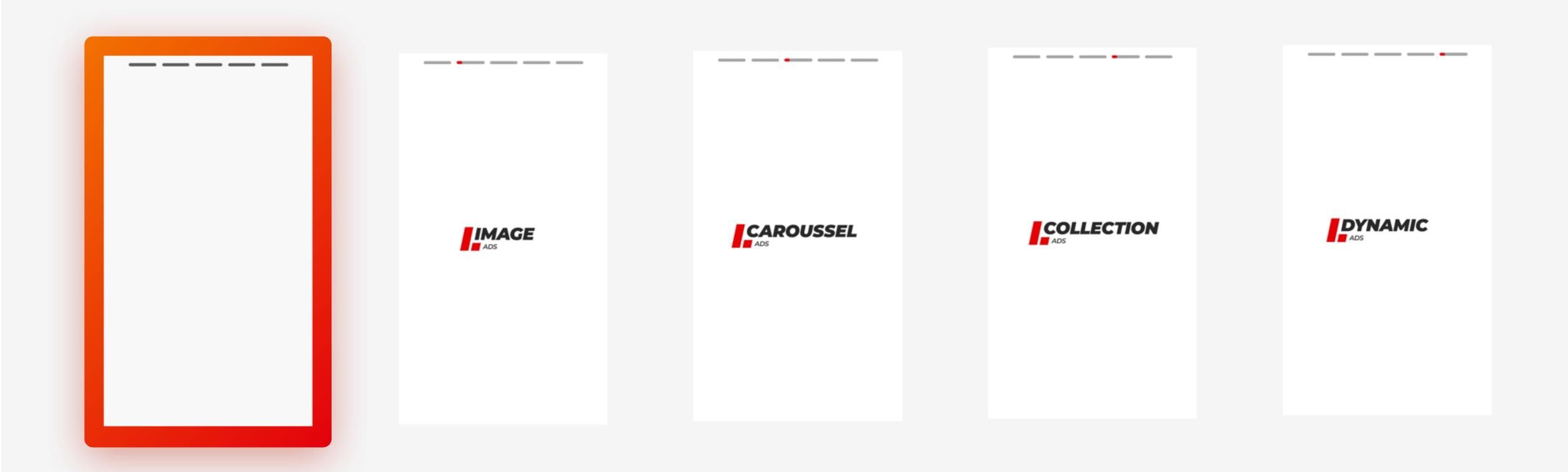






















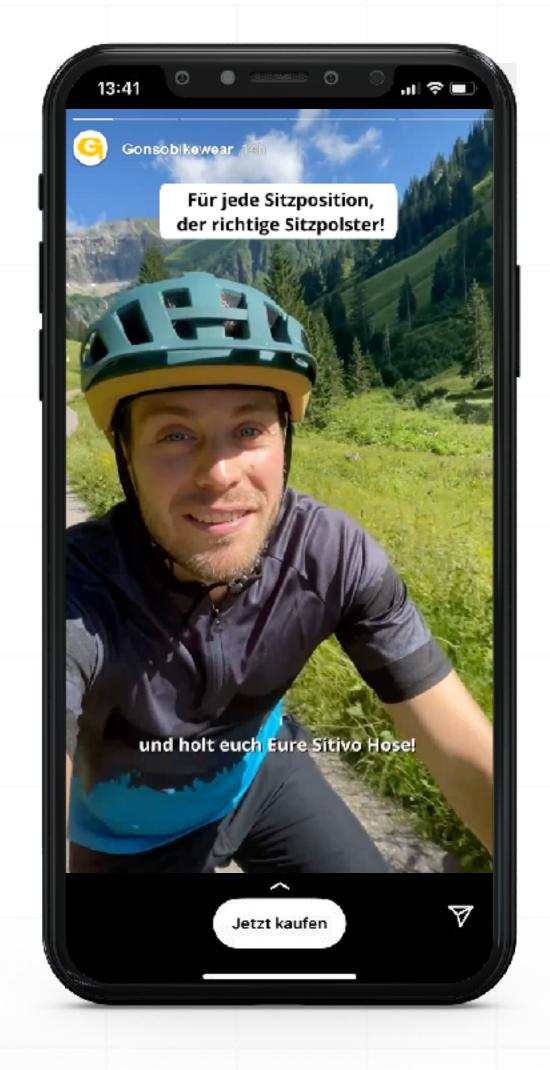
Hook



Call to Action















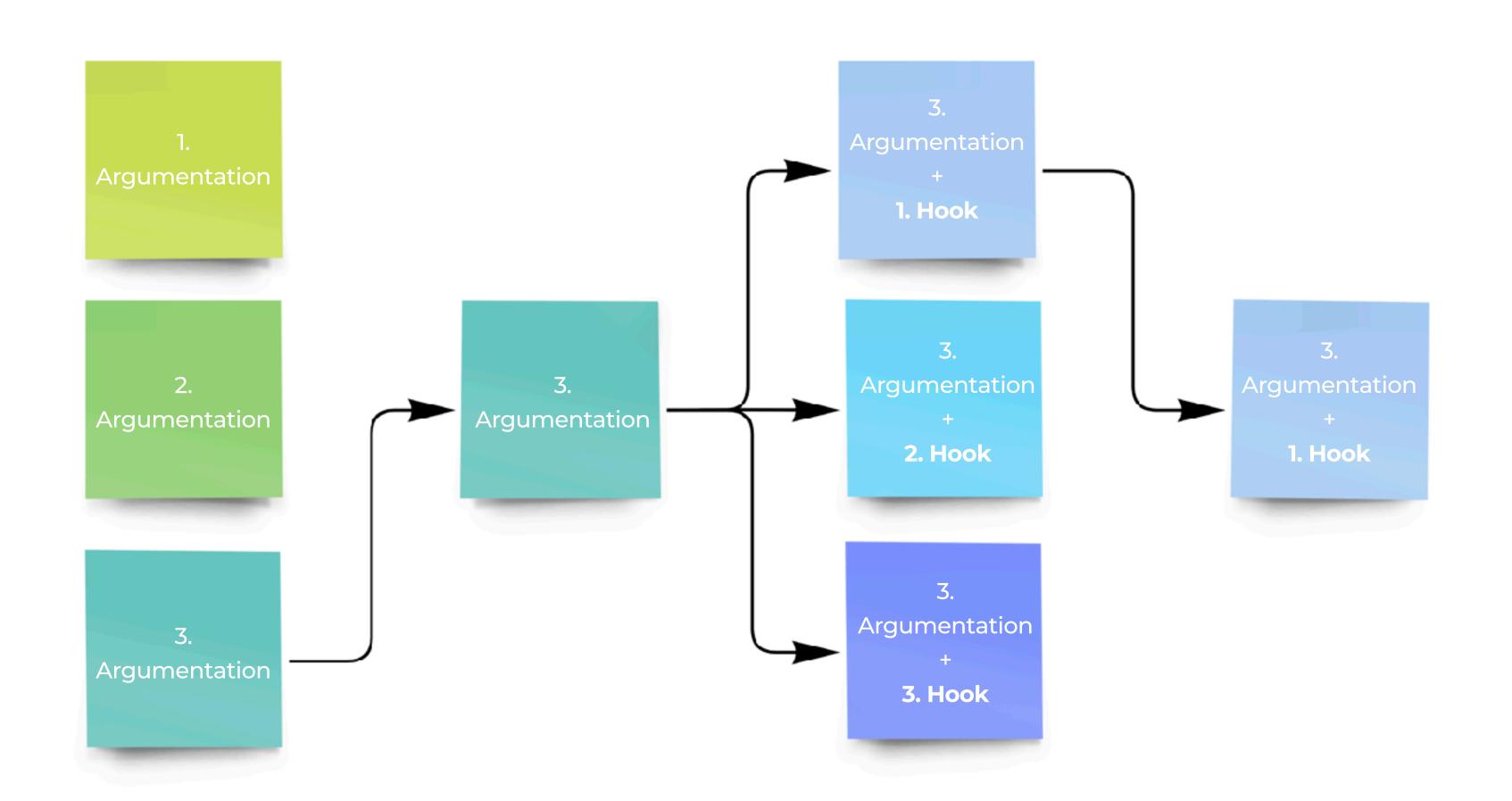


Argumentation

Welche Kommunikations-Strategie funktioniert am besten?

Hook Testing

Welches Intro bringt die besten Scroll-Stop Rate?



Creative-Erstellung und Testing Roadmap





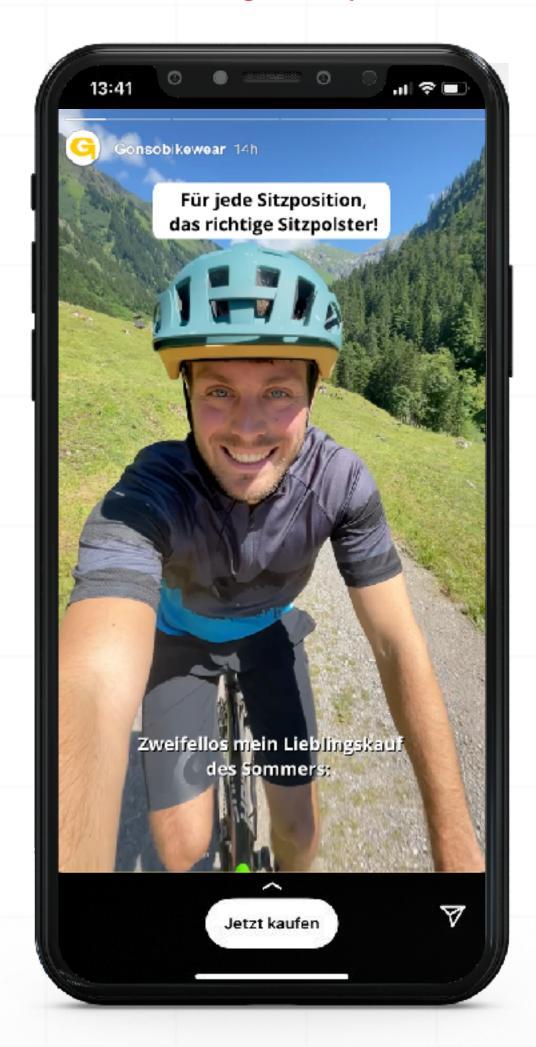






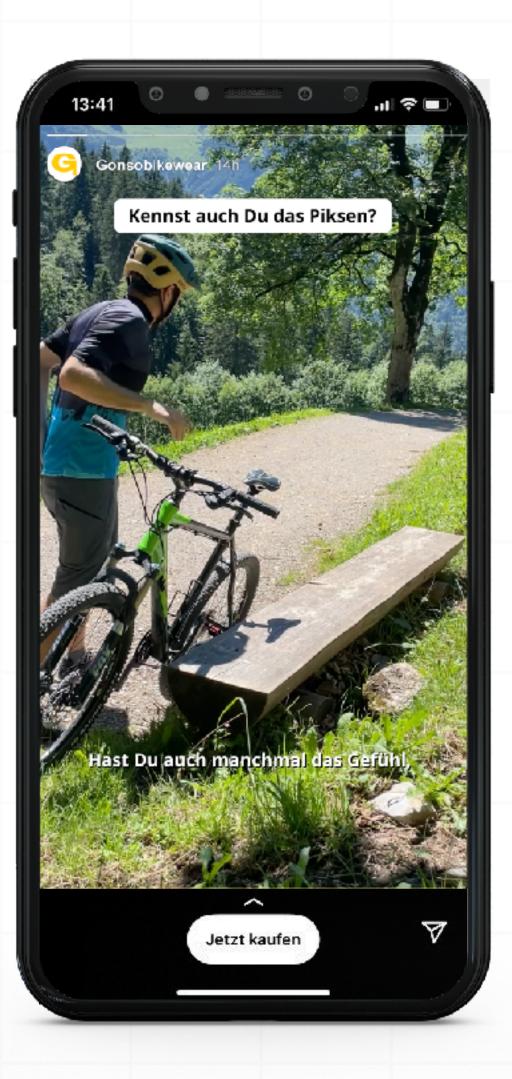
01. CREATVES

Für jede Sitzposition, das richtige Sitzpolster!



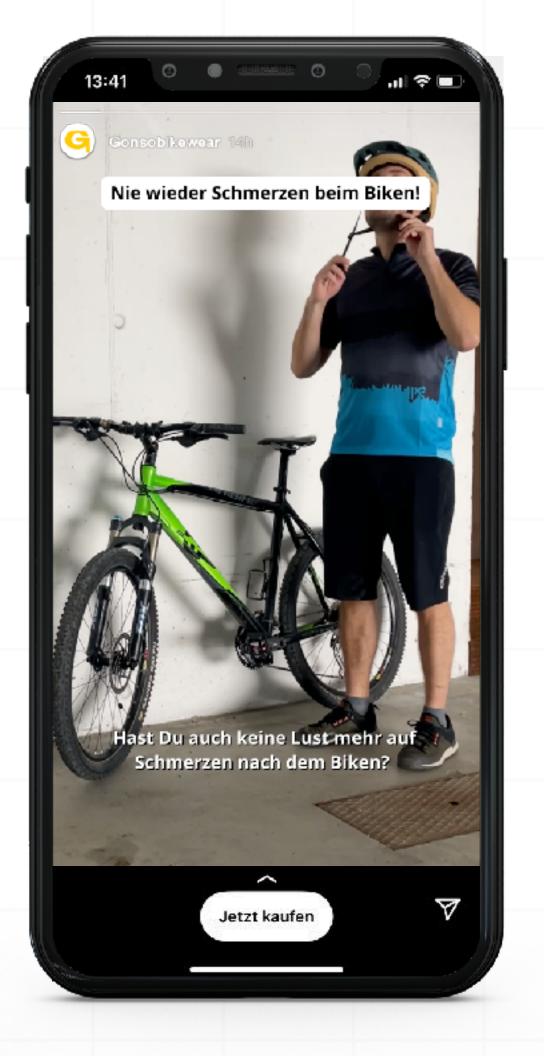
Zweifellos mein Lieblingskauf des Sommers

Kennst du auch das Piksen?



Hast Du auch manchmal das Gefühl das Du beim Biken auf einem Kaktus sitzt?

Nie wieder Schmerzen beim Biken!



Hast du auch keine Lust mehr auf Schmerzen nach dem Biken?

Creative-Erstellung und Testing Roadmap

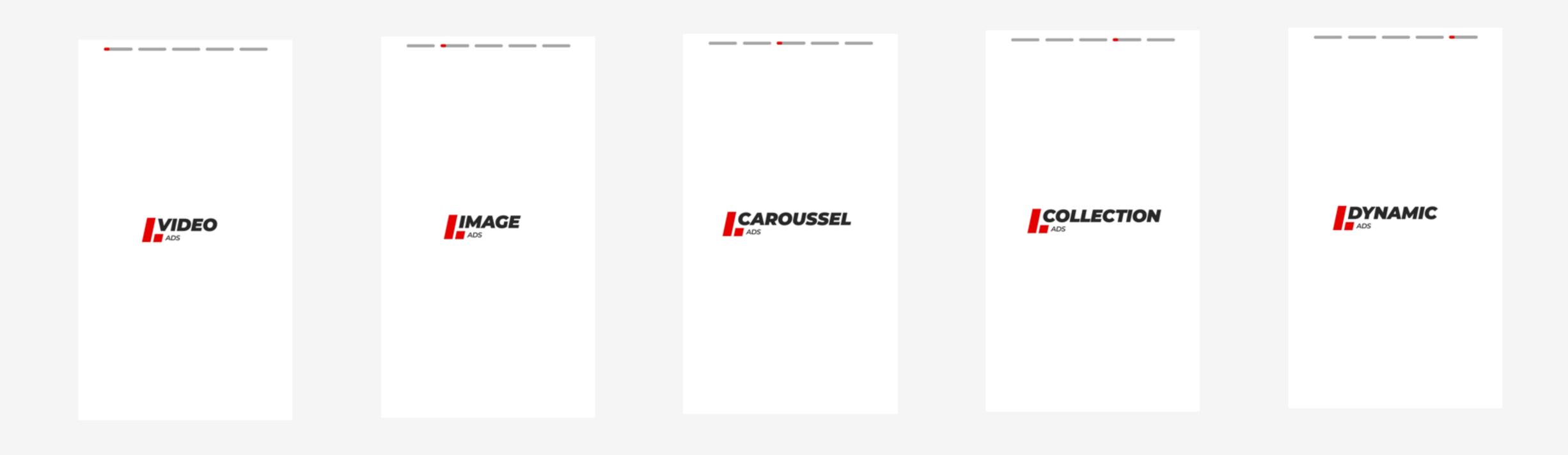


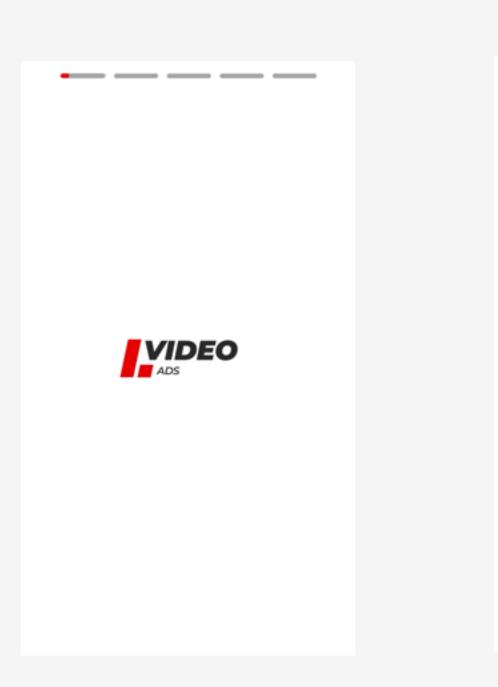




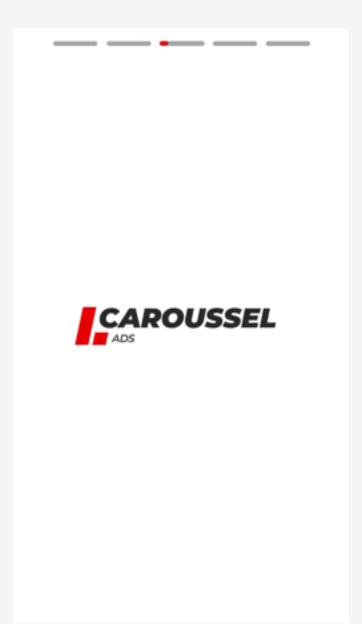


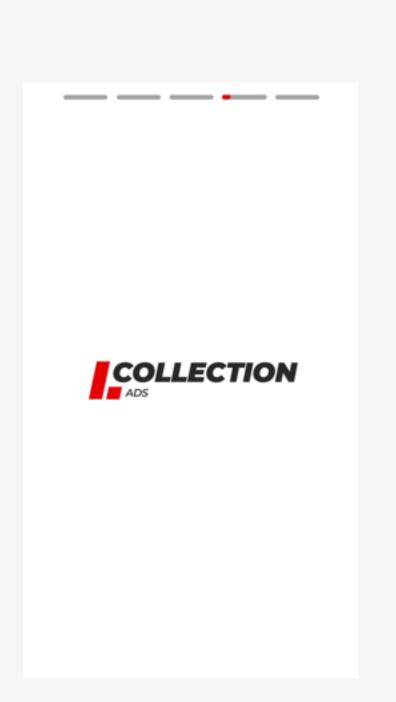




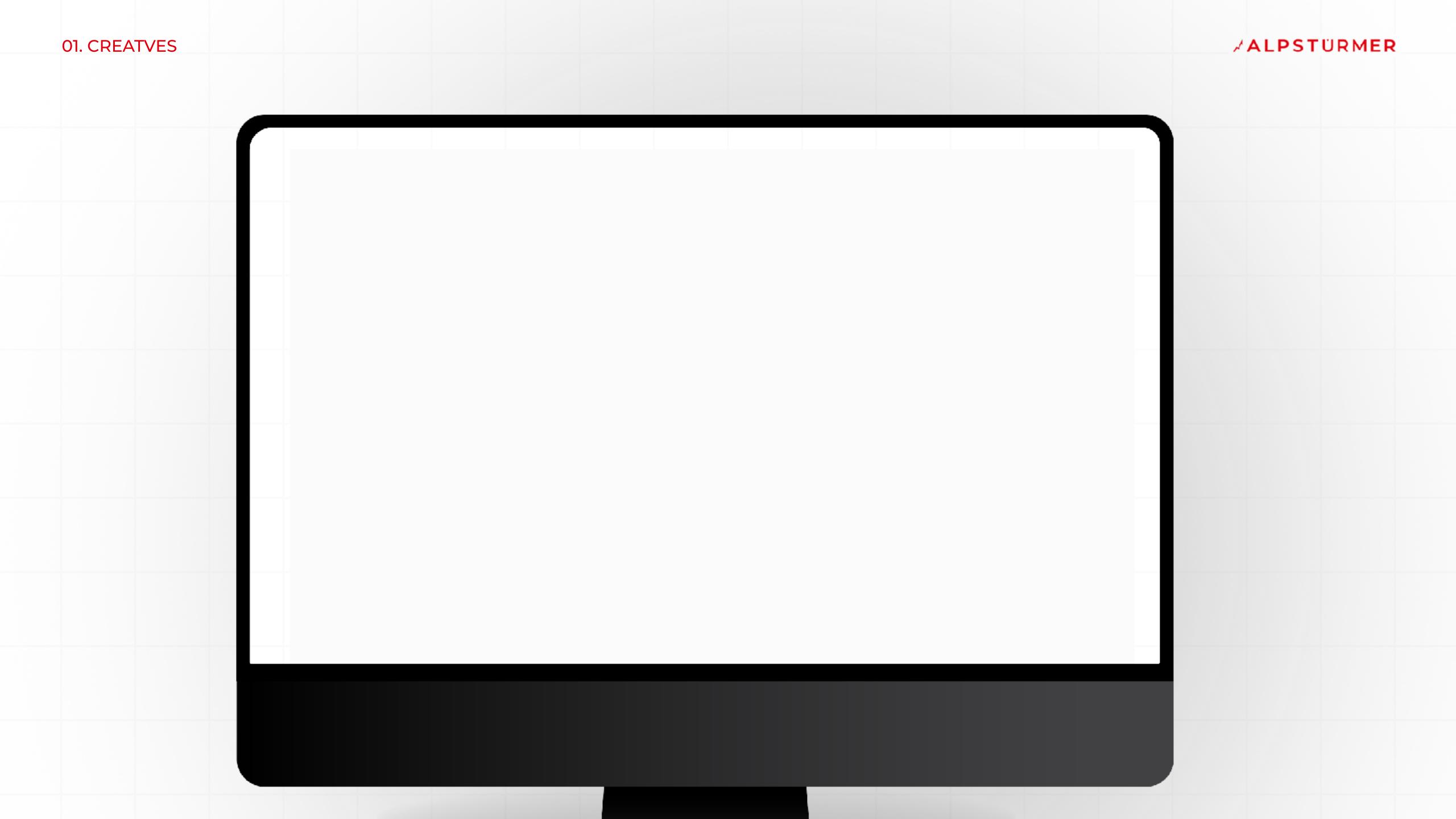


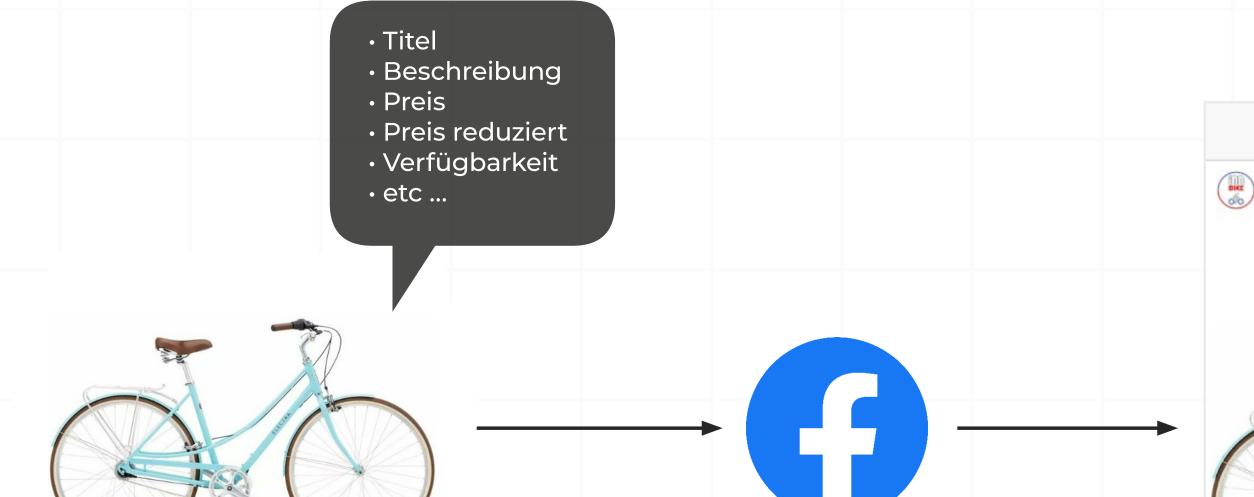




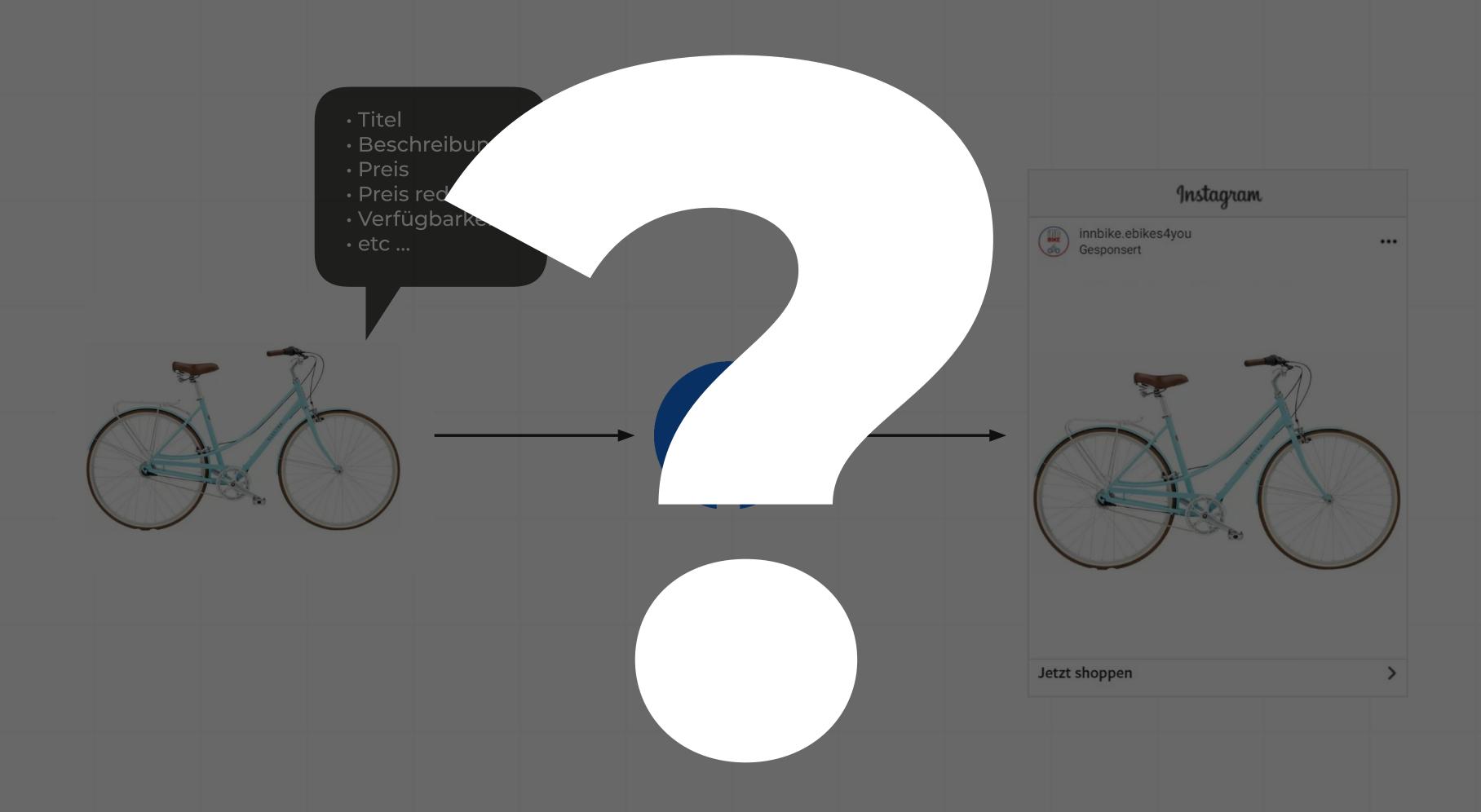








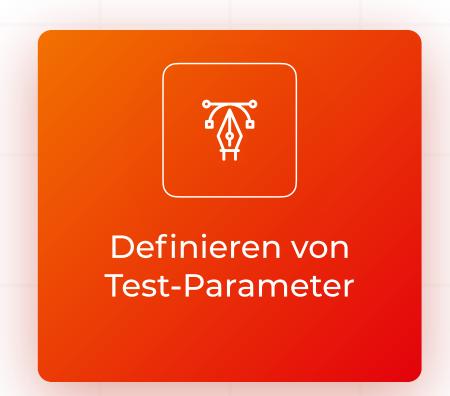




Creative-Erstellung und Testing Roadmap



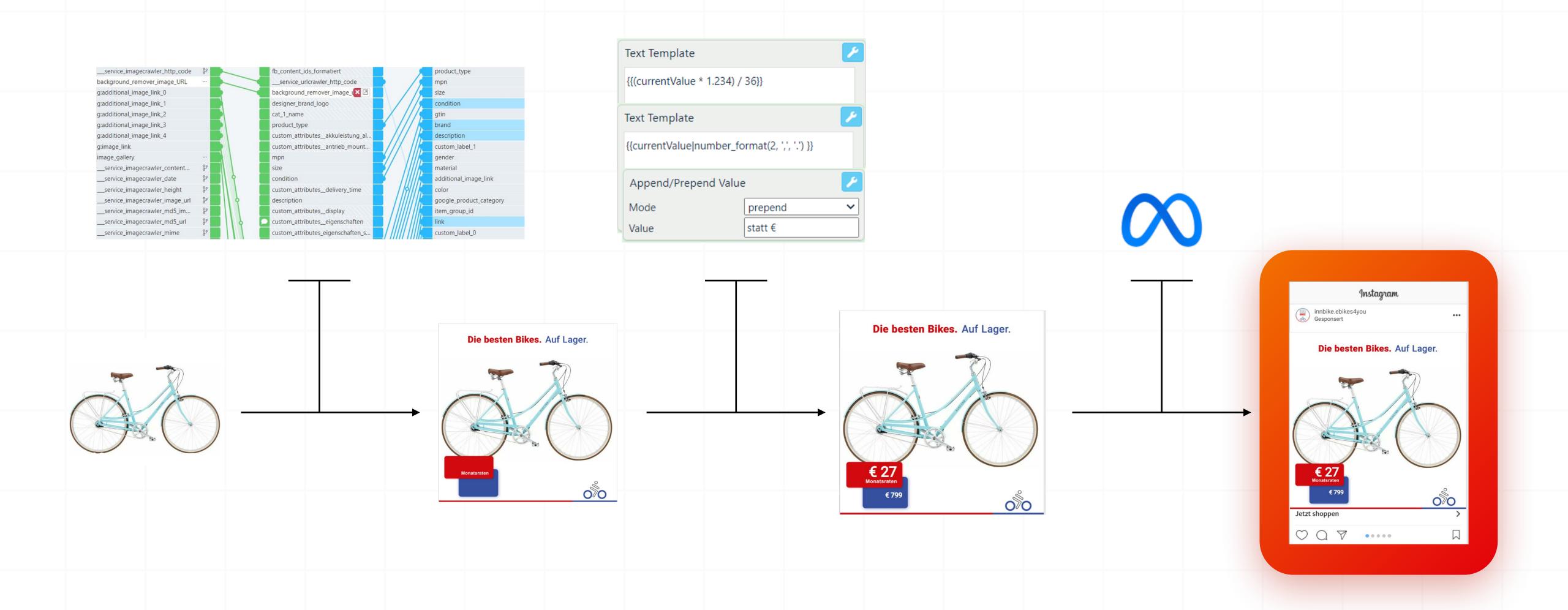








01. CREATVES



Creative-Erstellung und Testing Roadmap



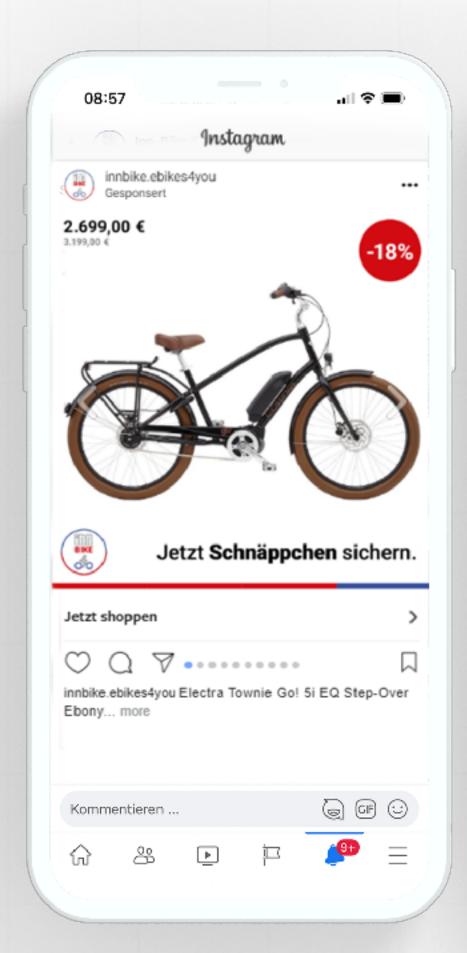


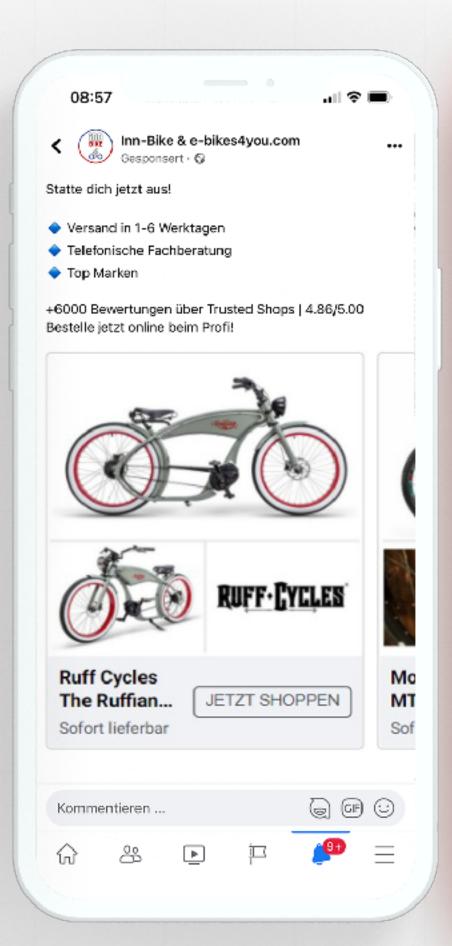


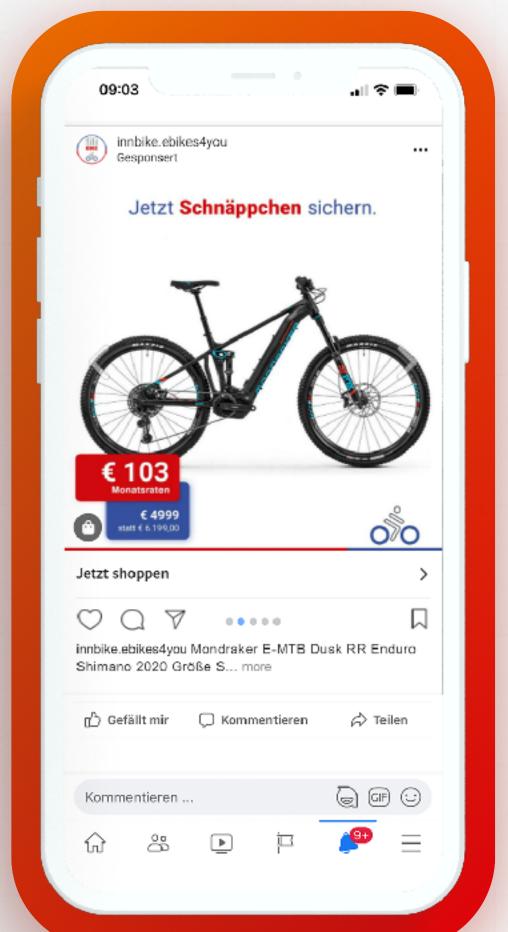


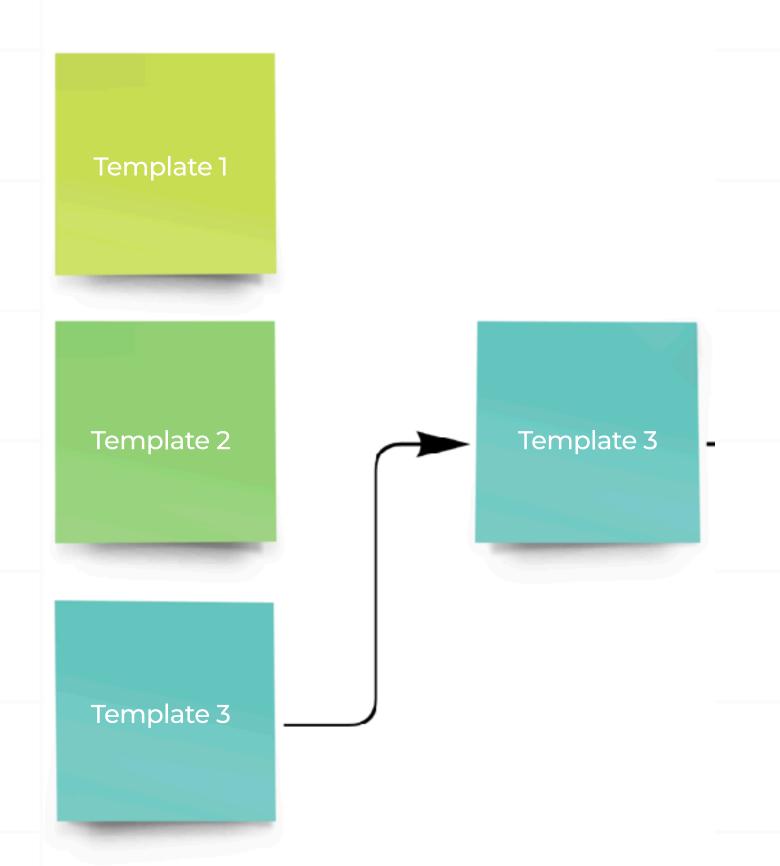


01. CREATVES









Creatives

Targeting

Partner-Kampagnen

BIS 2021

- 1. Welches Targeting wählen wir?
- 2. Was für Creatives wollen wir für diese Zielgruppe wählen?

AB 2022

- 1. Welche Creatives wählen wir?
- 2. Welche Zielgruppen werden wir dadurch erreichen?

BIS 2021

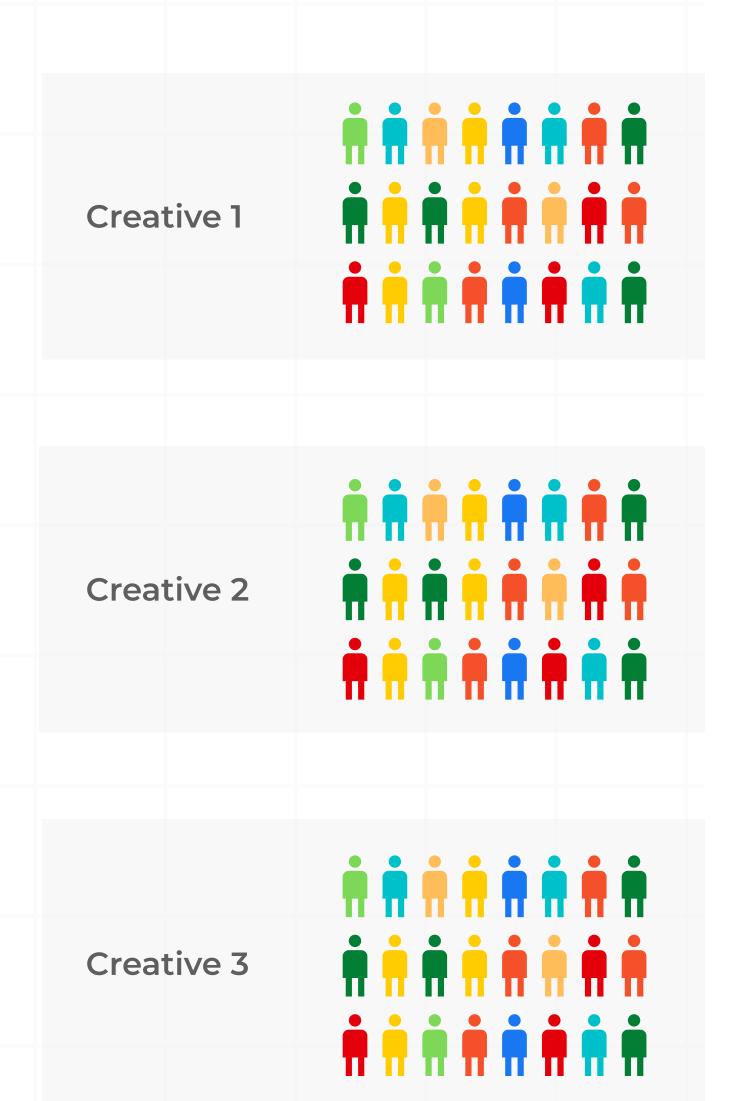
- 1. Welches Targeting wählen wir?
- 2. Was für Creatives wollen wir für diese Zielgruppe wählen?

AB 2022

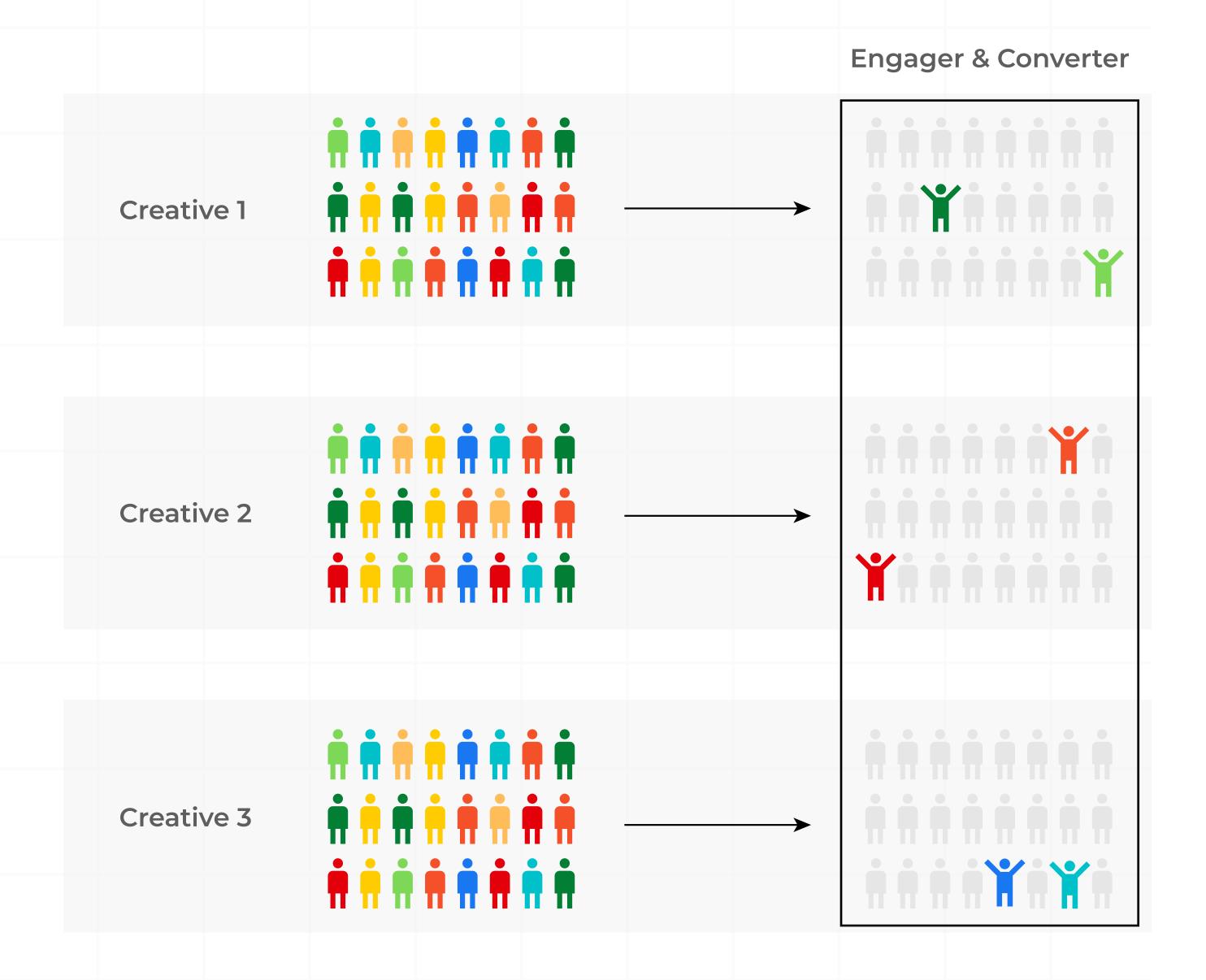
- 1. Welche Creatives wählen wir?
- 2. Welche Zielgruppen werden wir dadurch erreichen?

Das Creative sucht sich seine Zielgruppe!

FUNKTIONSWEISE DER META KI

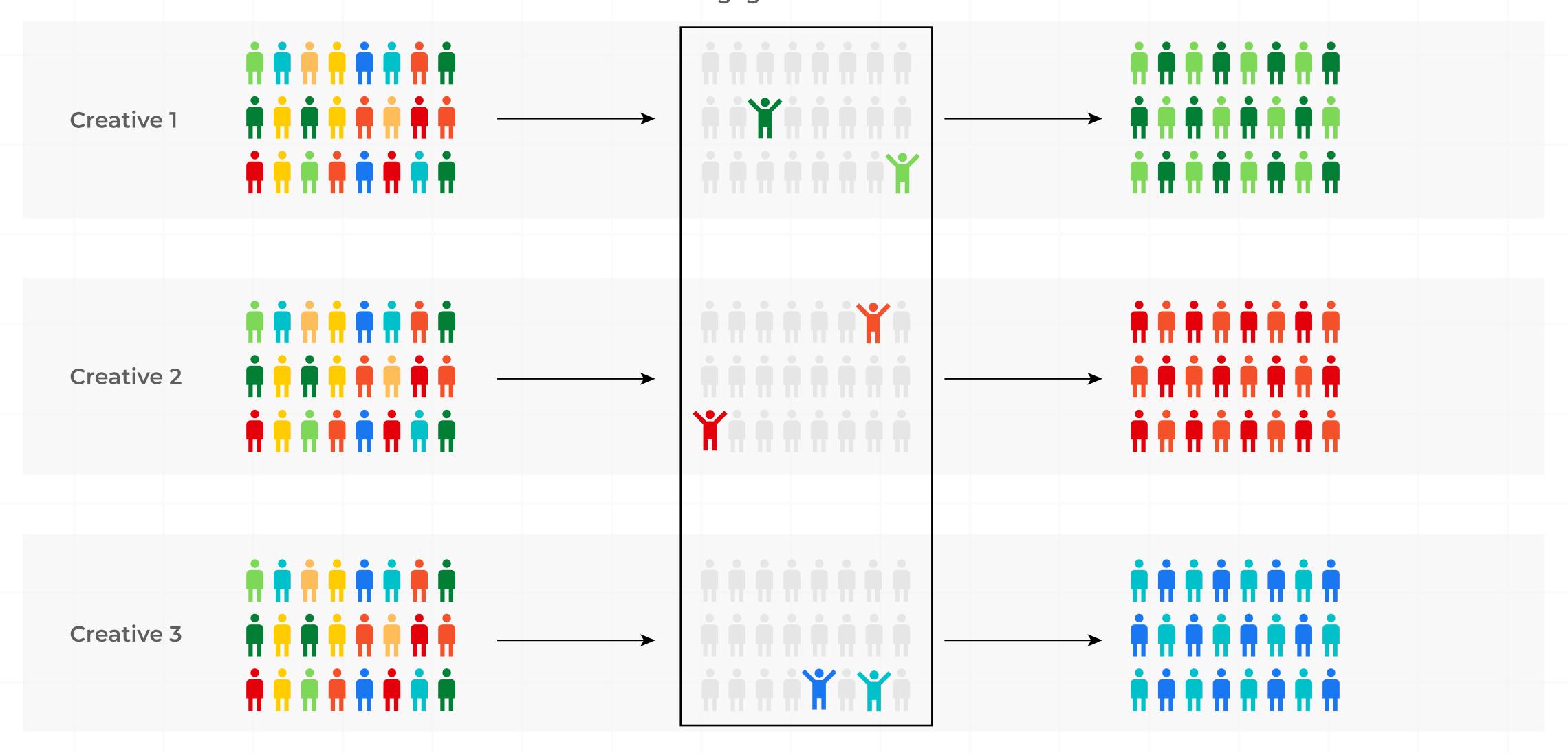


FUNKTIONSWEISE DER META KI



FUNKTIONSWEISE DER META KI

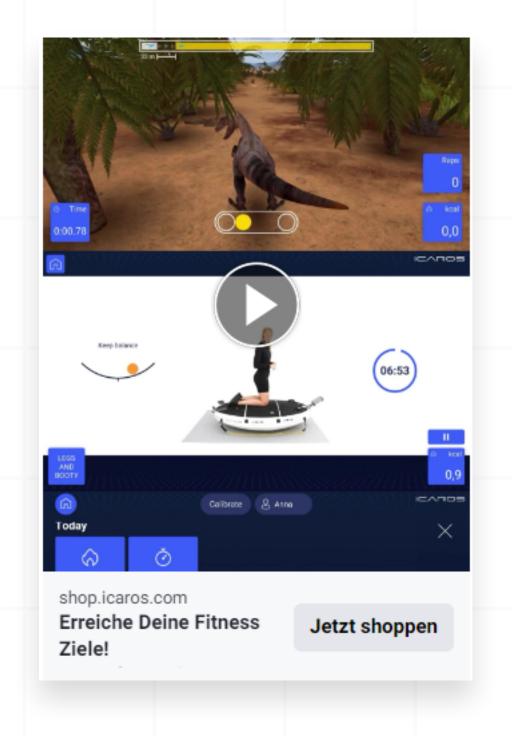
Engager & Converter



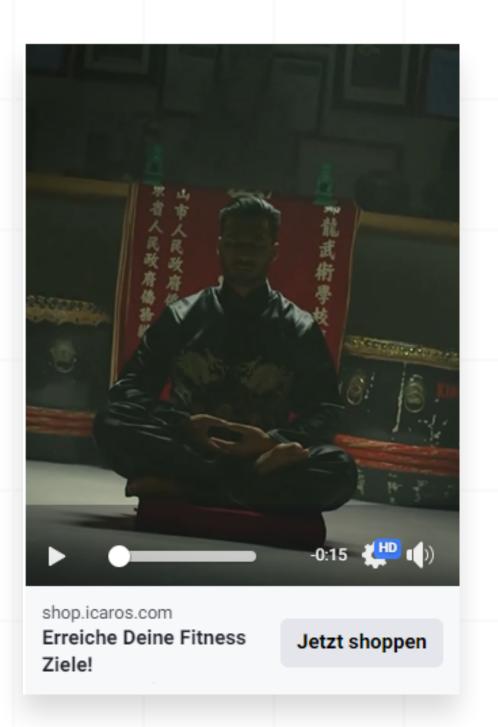
Beispiel: ICAROS CLOUD



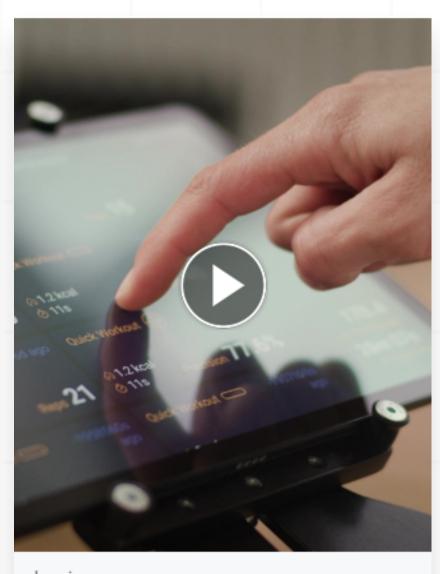
Gamification



Health

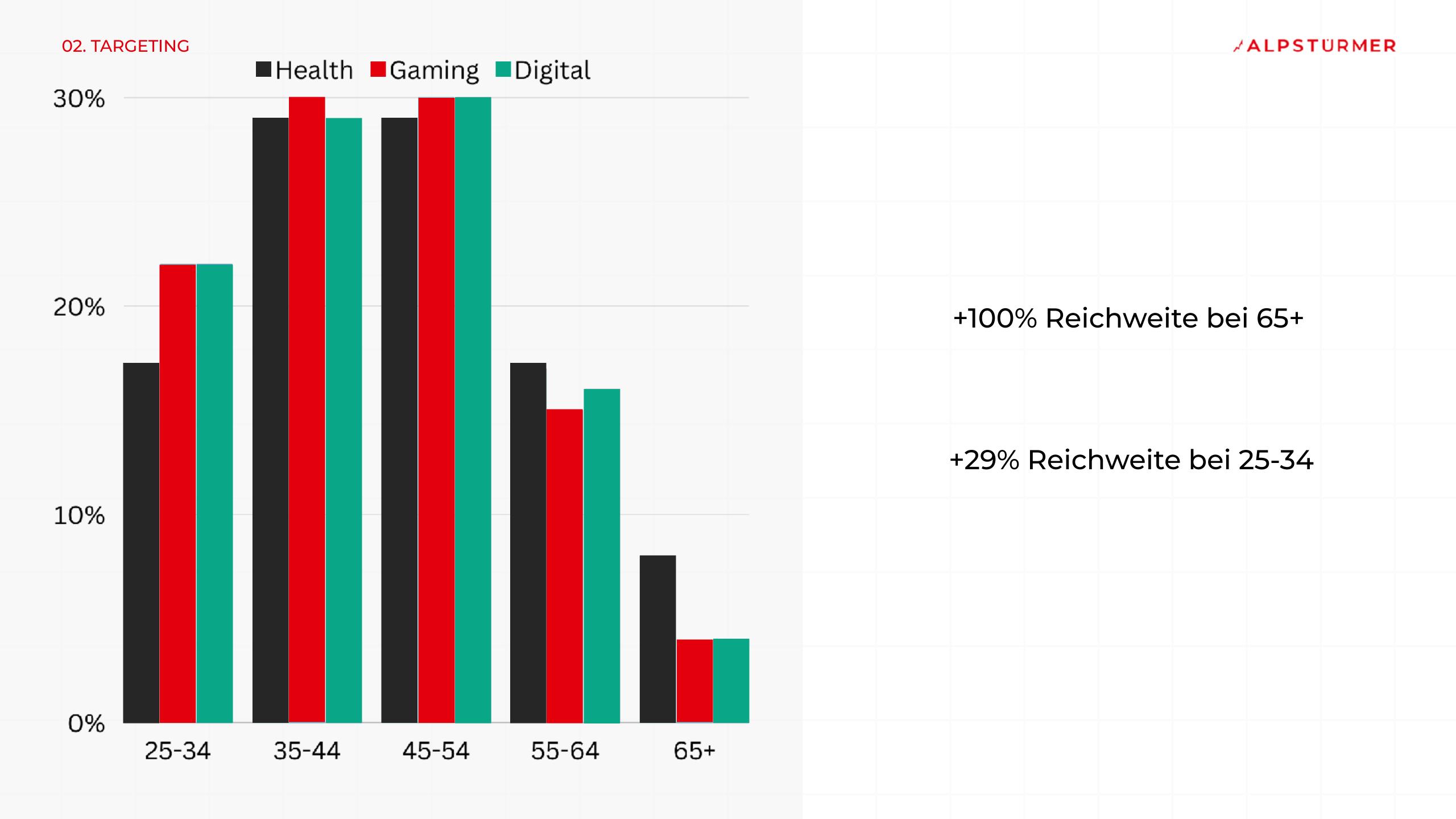


Digital Training



shop.icaros.com
Erreiche Deine Fitness
Ziele!

Jetzt shoppen



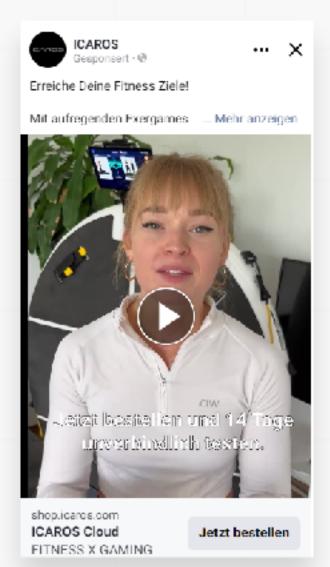
02. TARGETING

UGC

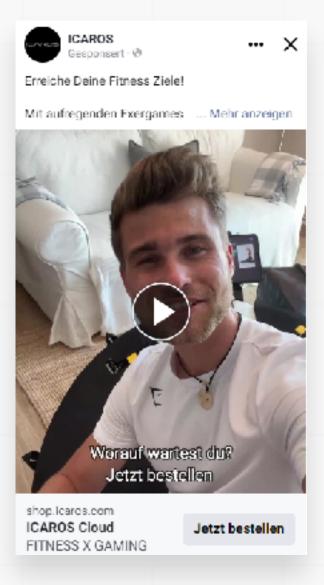
VS.

VIDEO

Gamification



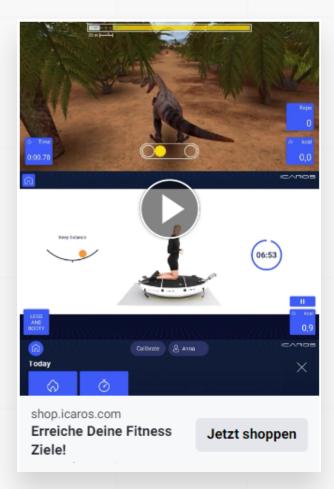
Health



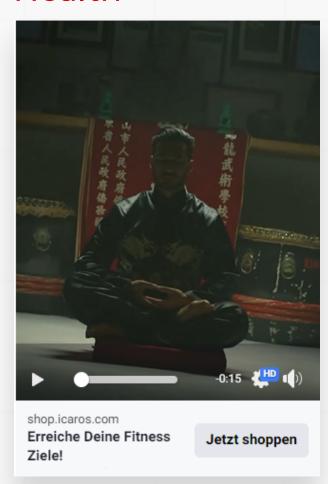
Digital Training



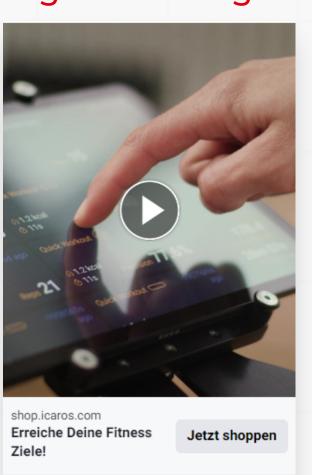
Gamification

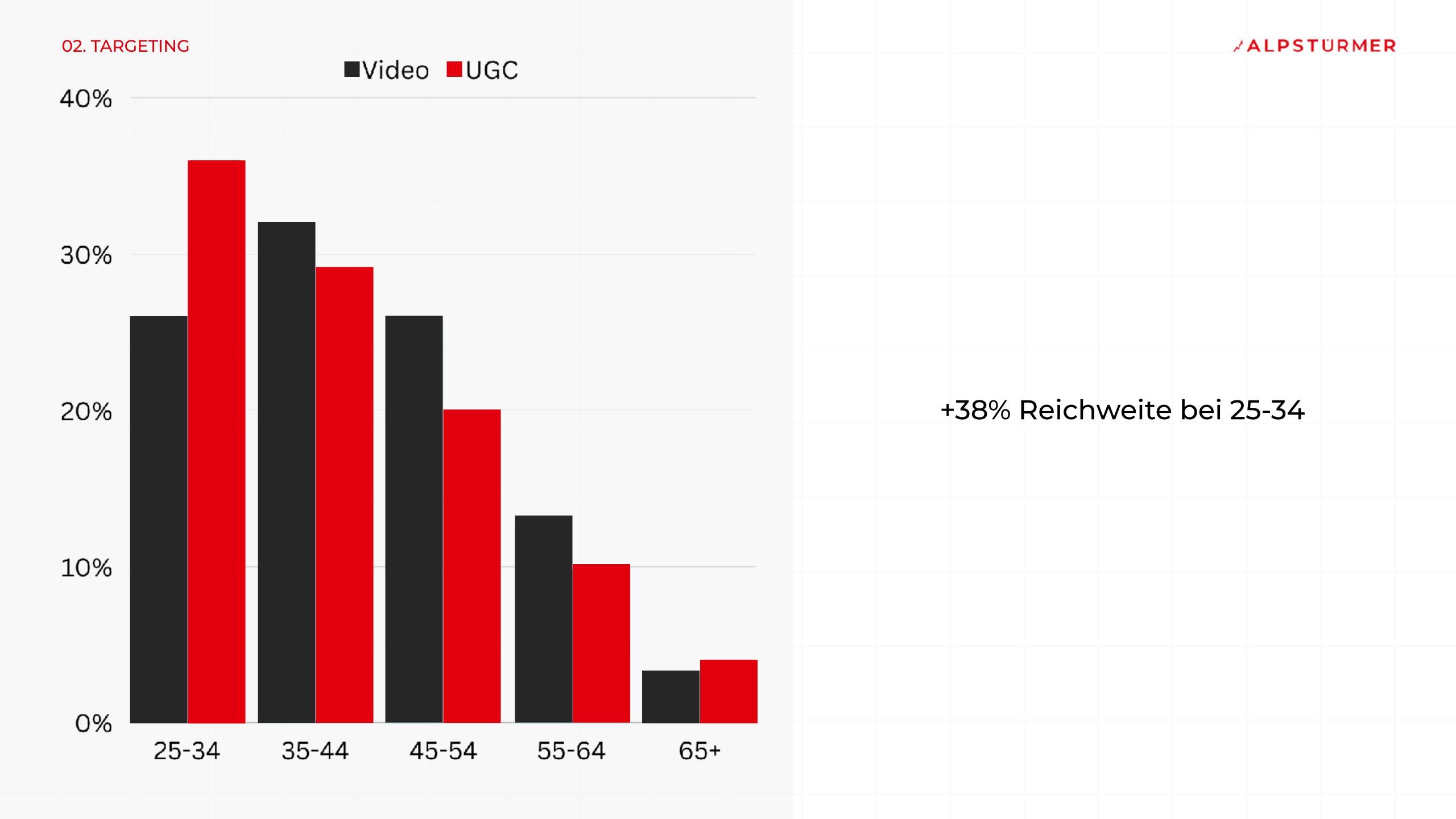


Health



Digital Training



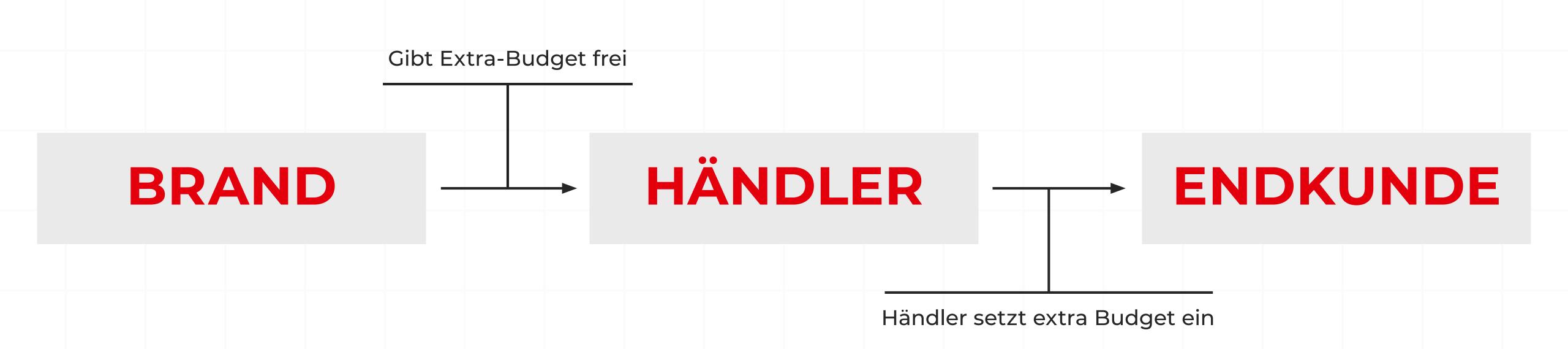


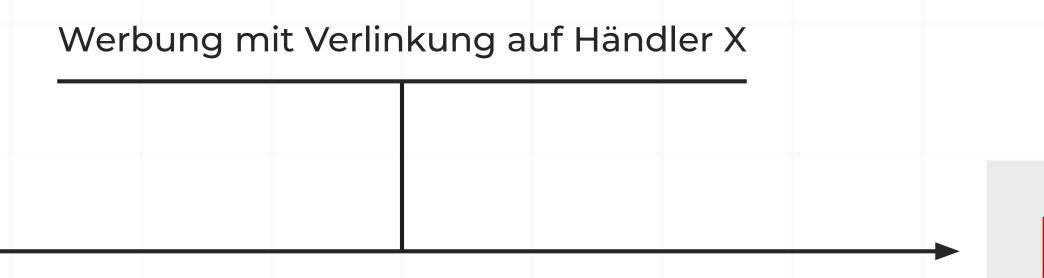
Hol Dir deinen Sport-Marketing Report bei unserem Stand in Halle B2 (Future Lab) Stand 372

Creatives

Targeting

C 5 Partner-Kampagnen





ENDKUNDE

BRAND

Händler beteiligt sich monetär an Kampagne, z.B.: durch Rabatte oder Werbebudget HÄNDLER



03. PARTNERKAMPAGNEN

ALPSTÜRMER



03. PARTNERKAMPAGNEN /ALPSTÜRMER

VORTEILE:

01

Brand kann proaktiv Einfluss auf Bewerbung der Produkte und Abverkauf Einfluss nehmen.

02

Brand kann Produkte zum Handelspreis bewerben.



Brand kann Sales-Orientiertes

Performance Marketing nutzen und
dabei eigene Händler berücksichtigen.

Download Präsentation:



Kommt vorbei bei unserem Stand in der

Halle B2 (Future Lab) **Stand 372**

Contact Info



